

Este sitio web utiliza cookies, tanto propias como de terceros, para recopilar información estadística sobre su navegación y mostrarle publicidad relacionada con sus preferencias, generada a partir de sus pautas de navegación. Si continúa navegando, consideramos que acepta su uso. [Más información](#)

Comunidad Valenciana

Jueves, 5 de febrero 2015

La UMH lidera un proyecto europeo para mejorar la vida de los discapacitados

Comunidad Valenciana | 03/02/2015 - 14:19h

Elche (Alicante), 3 feb (EFE).- La Universidad Miguel Hernández (UMH) de Elche coordina un proyecto europeo de investigación con el que desarrollar diversas aplicaciones que permitan asistir a personas discapacitadas en las actividades cotidianas.

El proyecto, denominado "Interfaces multimodales adaptativos para asistir a personas discapacitadas en actividades de la vida diaria", tiene un presupuesto de 3,4 millones de euros, financiado por el programa de investigación e innovación de la Unión Europea Horizon 2020, en el que participan instituciones y empresas de Italia, Alemania, Gran Bretaña y España.

Un trabajo coordinado por el profesor del grupo de investigación de Neuroingeniería Biomédica de la UMH, Nicolás García, según han explicado hoy fuentes de este centro universitario.

Su objetivo es el de contribuir a la "mejora de la interfaz usuario-tecnología mediante el desarrollo de una interfaz multimodal modular y adaptable a las necesidades individuales de las personas con discapacidad", ha especificado.

Este sistema pretende beneficiar al colectivo de discapacitados mediante una serie de aplicaciones en varios campos, como la comunicación.

De esta forma, personas con discapacidad grave podrán comunicarse con familiares y amigos a través de servicios estándar de Internet como el correo electrónico, la navegación web, las aplicaciones Skype o Whatsapp, y las redes sociales (Facebook y Twitter).

También se les podrá dar soportes para interactuar con sistemas domóticos que permiten automatizar las viviendas para el control de su entorno, como apagar o encender las luces, la televisión, contestar o iniciar una llamada telefónica, así como comunicar situaciones de emergencia.

Además de beneficiarse de "robots vestibles para la asistencia en tareas cotidianas mediante la modificación, de manera adaptativa y dinámica del nivel de asistencia de un exoesqueleto robótico inteligente con arreglo a las necesidades específicas del usuario", según han señalado las mismas fuentes.

Incluso, dar soporte a tareas de entretenimiento para poder jugar con un videojuego, ver una película, escuchar música o pintar.

Durante tres años se desarrollará un sistema multimodal, que "analizará y extraerá información relevante de la identificación de las capacidades residuales, comportamientos, estado emocional y las intenciones del usuario", según las citadas fuentes.

1011235

Te recomendamos



Una joven denuncia en un vídeo el acoso de un hombre en un avión



Demi Lovato comparte foto con su novio



El Paleotraining gana adeptos en Catalunya



Polémica muerte de un joven en Oklahoma a manos de la policía

En otras webs